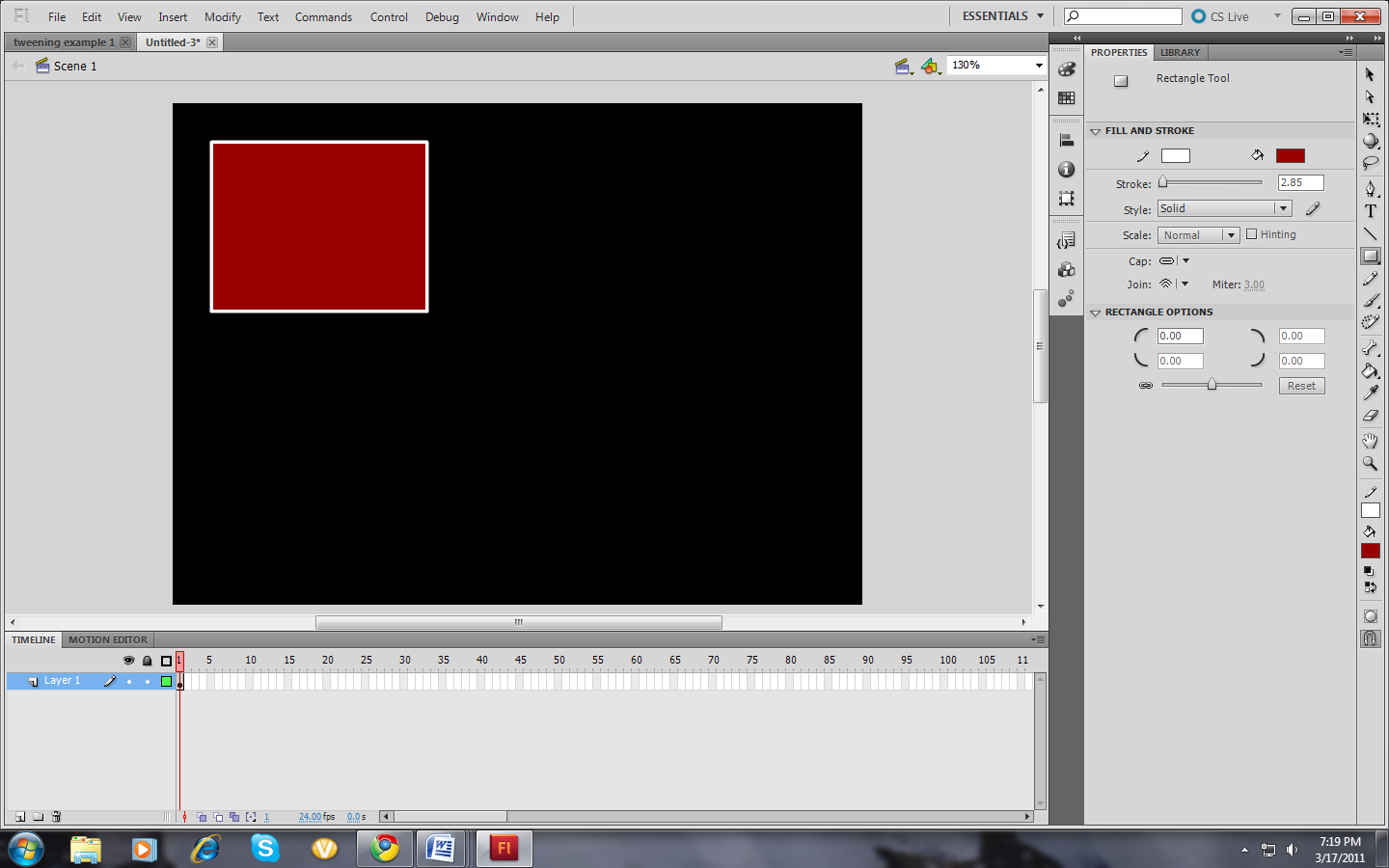
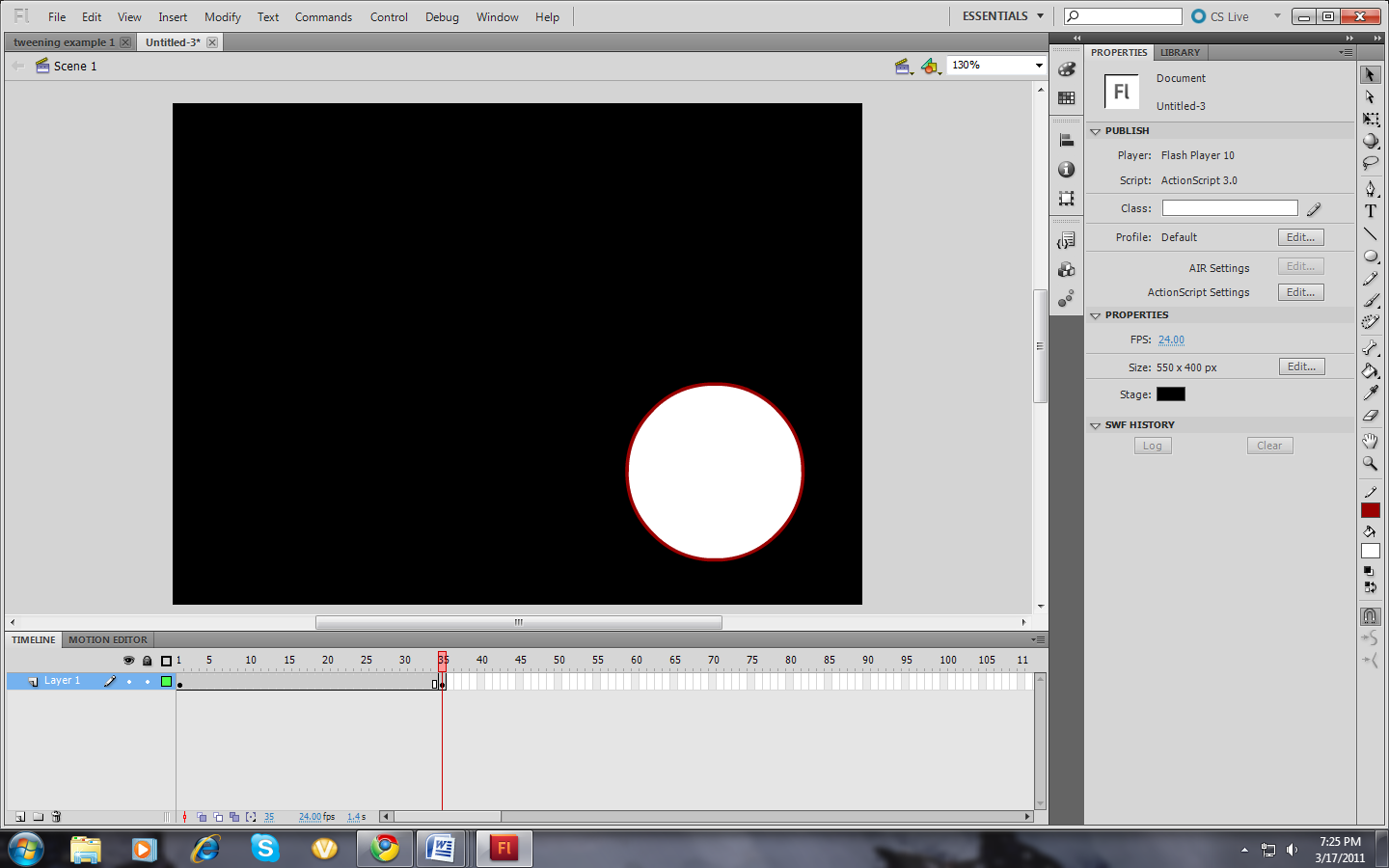
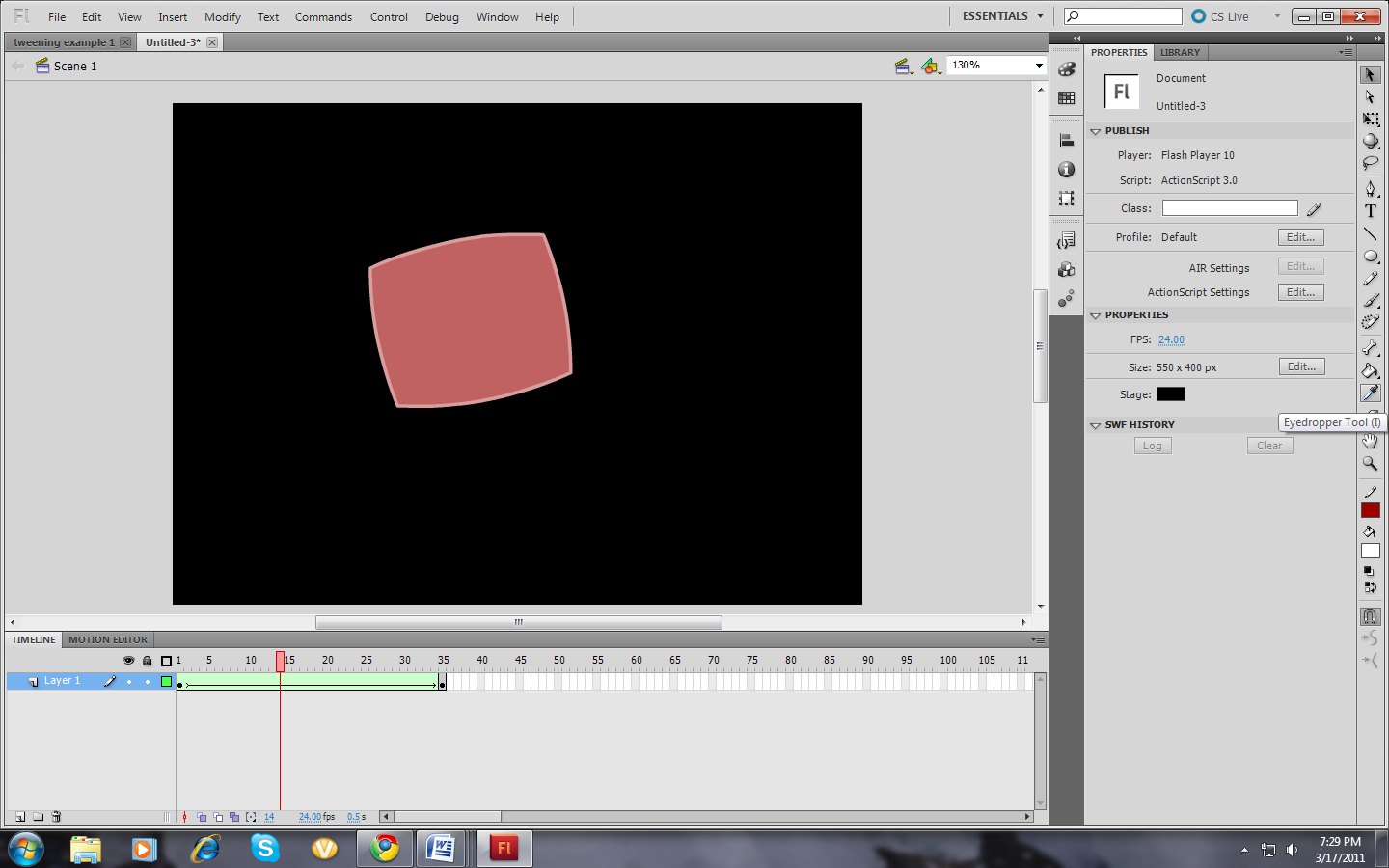
**Shape Tweening**

**ADOBE FLASH CS5**

1. Cómo transformar una forma
2. Abrir Flash CS5 Action Script 3.0
3. Dibujar una forma en el stage vacío para el primer frame (ejemplo: rectángulo)
4. Seleccionar un nuevo frame (ejemplo: frame 35) y con click derecho seleccionar la acción “insert keyframe”. En este nuevo frame se crea una nueva forma (ejemplo: un círculo). Se puede utilizar las herramientas de dibujo para cambiar el color de acuerdo a la preferencia y crear la forma en un lugar del stage diferente a la figura anterior (ejemplo: círculo blanco)



1. Utilizando click derecho, se selecciona uno de los frames situados entre los dos “key frames” (marcados por un punto negro) y se selecciona la opción “create shape tween”. Los frames cambiarán a un color verduzco y una flecha aparecerá.
2. El shape tween ha sido creado. Para verificar, se da click en el primer frame y al presionar la tecla “enter”, podremos ver el movimiento.